

# どうぶつしょうぎ

LET'S CATCH THE LION!

简体中文



天空区

## 游戏方法

游戏人数为2人。  
按照图示把动物们放到棋盘上。  
开始前互相行礼请多多指教。  
结束时互相寒暄谢谢指教。  
猜拳决定先后行棋顺序，  
轮到自己时可以按规则移动己方棋驹。

先行棋的一方为「先手」，  
后行棋的一方为「后手」。

森林区

## 队友阵营

脚朝向自己的是己方阵营的动物。  
坐在天空区的和坐在森林区的游戏双方交互行棋，  
一次使用一枚动物棋驹，  
一个格子里面只能放一枚动物棋驹。

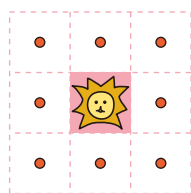
## 胜负

先抓到对方「狮子」者获胜。  
己方的「狮子」率先到达对方区域的底端即判胜。  
补充：到达后轮到对方行棋时如果被抓住同样判负。

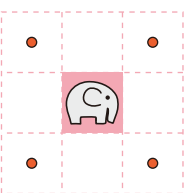
抓到「狮子」时说「抓到了!!」  
安全到达对方阵营底端时说「达阵!!」

## 棋驹走法

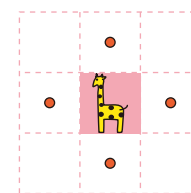
最开始的四个动物队友「狮子」「大象」「长颈鹿」「小鸡」共4枚动物棋驹。可以按照棋上所标示的红点方向行进一格。



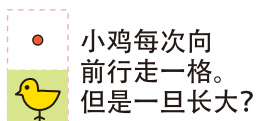
狮子是动物领袖。  
可以任意往四面  
八方行走一格。



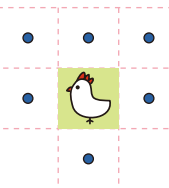
大象很可靠，  
每次可斜行一格。



长颈鹿可在前后  
左右方向行走一格。



小鸡每次向  
前行走一格。  
但是一旦长大?



小鸡进入对方区域  
(对方区域的最底端)，  
可以成长为公鸡  
(把棋驹翻过来)！  
公鸡除斜后方不可行走以外可  
以行走其他任意方向。

## 取棋驹方法

己方的动物棋移动到对方动物棋驹的格子里就可以把格子里的对方棋驹取掉变为己方棋驹。  
被取掉的对方棋驹作为己方棋驹放在棋盘的外面进行待命。  
轮到己方行棋驹时可以把盘外己方待命的棋驹放到任意一格棋盘空格处。

## 其他规则

将「小鸡」放入棋盘上时只允许是「小鸡」的状态，  
不允许成为「公鸡」后放入棋盘。「公鸡」被取走后变回小鸡。  
双方动物来来去去，导致同样局面出现三次则判定平局。  
轮到自己下时不可跳过。

