

# どうぶつしょうぎ

LET'S CATCH THE LION!

繁體中文

天空區

## 玩法

這是兩人同樂的遊戲。  
先依照左圖把各種動物擺到棋盤上。  
遊戲開始前，記得跟對方說聲「請多多指教」。  
結束後別忘了說聲「謝謝指教」。  
猜拳決定先後，接著輪流移動自己的動物，  
每次移動一步。

先動的人叫做「**先手**」，  
後動的人叫做「**後手**」。

森林區

## 隊友

腳朝向自己的動物就是自己的隊友。  
坐在森林區的人移動森林隊的動物；  
坐在天空區的人移動天空隊的動物。  
一次只能移動一隻動物。  
一個格子只能有一隻動物。

## 勝負判定

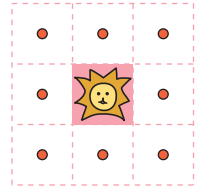
- 誰先抓到對方的獅子，誰就獲勝。
- 自己的獅子先跑到對方地盤（天空或森林）也算獲勝！  
但是，如果獅子馬上被抓走的話就算輸。

抓到獅子的時候就說一聲「**抓到了!!!**」，  
獅子平安進入對方地盤時則說一聲「**達陣!!!**」。

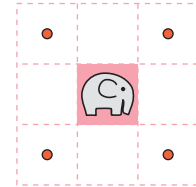


## 棋子的走法

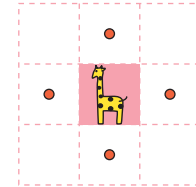
一開始有四個隊友，分別是「獅子」、**大象**、「長頸鹿」、「小雞」。  
每個隊友可以往畫有紅點的方向移動一步。



獅子**是百獸之王**，可以  
往四面八方移動一格。



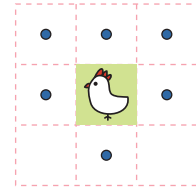
大象**很可靠**，  
可以斜行一格。



長頸鹿的脖子又直又長，  
可以往前後左右移動。



小雞可以往前走一步，  
但長大以後會變成  
什麼呢？



小雞跑到對方的地盤  
(底排的天空或森林)時，  
就要翻面成長為咕咕雞！  
咕咕雞可以往斜後方以外的  
方向移動。

## 捕捉棋子

- 自己的動物移動前，若目的地有對方的動物時，必須把牠抓起來當同伴。  
被抓走的動物就成為新隊伍的隊員，必須先離開棋盤，待在玩家手邊等候出場機會。
- 輪到自己的時候，可以把棋盤外的隊友帶進棋盤中的任一空格。

## 其他規則

- 將場外的**小雞**帶進棋盤時，不能以**咕咕雞**的形式直接帶進棋盤。  
即使是帶進對手的地盤，也一定要從**小雞**開始。
- 咕咕雞**被抓走就會變回**小雞**。
- 動物來來去去，導致同一局面重複三次，就算平手。
- 不能跳過自己的回合。

+++++  
どうぶつしょうぎ

遊戲設計 ● 北尾まどか Madoka KITAO 圖案設計 ● 藤田麻衣子 Maiko FUJITA

貓窗股份有限公司

〒160-0004 東京都新宿區四谷 2-11-6 VARCA 四谷10樓 ☎03-6380-4102



+++++