

【ねこまど将棋まつり しょうぎ こども大会ルール たいかい るーる】

■スケジュール すけじゅーる

2023年8月13日(日)

09:30 かいじょう 開場

10:00 かいかいしき 開会式 たいきよくかいし ～対局開始

11:15 たいかい どうぶつしょうぎ大会 たいきよくしゅうりょう 対局終了

11:30 えーびーしーくらす A.B.Cクラス対局終了 すたいきよくしゅうりょう

11:35 たいかいひょうしょうしき どうぶつしょうぎ大会表彰式

11:40 しーくらす Cクラス、びーくらす Bクラス、えーくらす Aクラス表彰式 すひょうしょうしき

12:45 えすくらす Sクラス大会対局終了、表彰式 すたいかいたいきよくしゅうりょう ひょうしょうしき

■大会形式 たいかいけいしき

えすくらす Sクラス すいすしき スイス式4回戦 かいせん たいきよくどけいしやう 対局時計使用 はんそく まけ 反則は負け

えーくらす Aクラス そうあたり 総当たり かちすうじゆん 勝ち数順 たいきよくどけいしやう 対局時計使用 はんそく まけ 反則は負け

びーしー B、C、Dクラス でいーくらす 総当たり かち 勝3点 まけ 負1点 ぽいんとせい のポイント制

はんそく 反則は審判確認の上、しんぱんかくにん うえ いってまえ 一手前から さしなおし 指し直し

はじめと終わりにあいさつをし、おわり マナー良く対局を行いましょう。まな よく たいきよく おこな

■表彰 ひょうしょう

ゆうしょう 優勝、じゆんゆうしょう 準優勝、かんとうしょう 敢闘賞に しょうじやう 賞状。 さんかしゃぜんいん 参加者全員に さんかしょう 参加賞。

えすくらす るーる <Sクラスのルール>

すいすしきとーなめんとかいせん
スイス式トーナメント4回戦です。

かいせん
回戦ごとにいっせいにたいきよくかいし
対局開始します。

(※すいすしきのくわしいルールはインターネットなどでしらべて
ください)

たいきよくどけい つかいもちじかん ふん きれたら びょういない さします
対局時計を使い、持ち時間10分、切れたら20秒以内で指します。

とうりょう じかんぎれ はんそく にふ おうてほうち ばあい しょうはい
投了、時間切れ、反則(二歩や王手放置など)があった場合に勝敗が

きまります せんにて さしなおし にゆうぎよく ばあい てん せんげんほう しょう
決まります。千日手は指し直し、入玉の場合は27点の宣言法を使用します。

そのほかはしんぱん さいてい
そのほかは審判の裁定にしたがってください。

けっせきしゃ ばあい ふせんしょう あつかいます
※欠席者がいた場合は、不戦勝として扱います。

ひょうしょう <表彰>

すいすしき るーる じゅんい けつてい
スイス式のルールで順位が決定します。

なるべくおなじせいせき ひとどうし たいきよく 16めい 4かいせん
なるべく同じ成績の人同士で対局していきます。16名で4回戦おこなうため、

ぜんしょうしゃ ゆうしょう
全勝者が優勝となります。

2い すいすしき るーる きまります 3しょう1はい ふくすうにん
2位はスイス式のルールによって決まります。(3勝1敗が複数人です)

えーくらす るーる ＜Aクラスのルール＞

たいきょくしゅりようじかん そうあたりせん おこないます
対局終了時間まで、総当たり戦を行います。

いっかいせん いっせいに こま ならべてしんぱん あいず まちましよう
一回戦はみんなで一斉にはじめます。駒を並べて審判の合図を待ちましょう。

にかいせん なまえ よばれる ので、たいきょくひょう うけとってあいて いっしょ
二回戦からは、名前を呼ばれるので、対局表を受け取って相手と一緒に

あいて せき いどう たいきょく
空いている席に移動して対局をはじめてください。

たいきょくどけい しょうもちじかん 10ぶん きれまけ
対局時計を使用します。持ち時間は10分の切れ負けです。

にふ はんそく じかんぎれ まけ
二歩などの反則、時間切れは負けとなります。

せんにて ひきわけ あいにゆうぎょく しんぱん しょうはい ひきわけ ぞっこう はんてい
千日手は引き分け、相入玉は審判が勝敗・引き分け・続行の判定をします。

ひきわけ しょう
引き分けは0.5勝とします。

まった きんし て はなれたじてん あいて ばん
「待った」は禁止です。手が離れた時点で相手の番となります。

たいきょく おわったらこま ならべなおして あいさつ うけつけ たいきょくひょう
対局が終わったら駒を並べなおして、挨拶をしてから受付に対局表を
もっていきましょう。

わからないことがあったら手をあげて審判をよび裁定にしたがってください。

ひょうしょう ＜表彰＞

1、 勝ち数

2、 勝ち数が同じ場合は直接対局の結果

3、 勝ち数が同じで直接対局がない場合は勝率

びー しーくらす るーる ＜B、Cクラスのルール＞

たいきょくしゅうりょうじかん そうあたりせん おこないます
対局終了時間まで、総当たり戦を行います。

かち3てん まけ1てん ひきわけ2てん けいさん
勝ち3点 負け1点 引き分け2点で計算します。

いっかいせん いっせいに こま ならべてしんぱん あいず まちましよう
一回戦はみんなで一斉にはじめます。駒を並べて審判の合図を待ちましょう。

にかいせん うけつけ なまえ よばれる たいきょくひょう うけとって
二回戦からは、受付で名前を呼ばれるので、対局表を受け取って

あいて いっしょ あいて せき いどう たいきょく
相手と一緒に空いている席に移動して対局をはじめてください。

せんて ごて ふりごま きめます こま ならべた ふ ごまい
先手、後手は「振り駒」で決めます。駒を並べたあと、ひとりが歩を五枚

ふります ふ おおければふったひと せんて きん おおければあいて せんて
振ります。歩が多ければ振った人が先手、と金が多ければ相手が先手です。

はんそくまけ こま うごきかた まちがい きづいた
反則負けはありません。駒の動き方の間違いや二歩に、気づいたときは

まえ さしな おしましよう
その前から指しなおしましょう。

せんにて ひきわけ あいにゆうぎょく しんぱん しょうはい ひきわけ ぞっこう はんてい
千日手は引き分け、相入玉は審判が勝敗・引き分け・続行の判定をします。

まった きんし て はなれたじてん あいて ばん
「待った」は禁止です。手が離れた時点で相手の番となります。

おうて いひつよう おうて きつかずおう まけ
「王手」は言う必要はありません。王手に気が付かず王をとられたら負けです。

たいきょく おわったらこま あいさつ うけつけ ほうこく
対局が終わったら駒を並べなおし、挨拶をしてから受付に報告しましょう。

きゅうけい うけつけ きゅうけい たいきょく つたえて
休憩するときは受付で「休憩します」「対局します」と伝えてください。

て しんぱん さいてい
わからないことがあったら手をあげて審判をよび裁定にしたがってください。

ひょうしょう ＜表彰＞

どうてん ばあい かちすう おおいひと じょうい
ポイント順です。同点の場合は勝ち数が多い人を上位とします。

＜Dクラスのルール＞

どうぶつしょうぎは「あいてのライオンをつかまえる」(キャッチ)か、
「じぶんのライオンがあいてのエリアにはいり次の手でとられない」
(トライ)のどちらかで決着します。

たいきょくしゅうりょうじかん そうあたりせん おこないます
対局終了時間まで、総当たり戦を行います。

かち3てん まけ1てん ひきわけ2てん けいさん
勝ち3点 負け1点 引き分け2点で計算します。

いっかいせん いっせいに しんぱん あいず まちましよう
一回戦はみんなで一斉にはじめます。審判の合図を待ちましょう。

たいきょく おわったらこま あいさつ うけつけ ほうこく
対局が終わったら駒を並べなおし、挨拶をしてから受付に報告しましょう。

つぎ たいきょくあいて あいて せき いどう たいきょく
次の対局相手がきまったら、空いている席に移動して対局してください。

ひと なんかい あたるかのうせい たいきょく
おなじ人と何回も当たる可能性があります。たくさん対局しましょう。

せんて ごて かつたひと せんて
先手、後手はじゃんけんできめます。じゃんけんで勝った人が先手です。

まった きんし て はなれたじてん あいて ばん
「待った」は禁止です。手が離れた時点で相手の番となります。

きゅうけい うけつけ きゅうけい たいきょく つたえて
休憩するときは受付で「休憩します」「対局します」と伝えてください。

わからないことがあったら手をあげて審判をよび裁定にしたがってください。

＜表彰＞

ポイント順です。同点の場合は勝ち数が多い人を上位とします。