

【^{ばんじょう}盤^上の^{おりおんはい}オリオン杯^{こども}こども将棋大会^{たいかい}ルール^る】

■^{すけじゅーる}スケジュール

2025 年 8 月 10 日(日)

09:30 ^{かいじょう}開場

10:00 ^{かいかいしき}開会式 ^{たいきよくかいし}～対局開始

11:15 ^{たいかい}どうぶつしょうぎ大会 ^{たいきよくしゅうりょう}対局終了

11:30 ^{えーびーしーくらす}A.B.Cクラス ^{たいきよくしゅうりょう}対局終了

11:35 ^{たいかいひょうしょうしき}どうぶつしょうぎ大会表彰式

11:40 ^{しーくらす}Cクラス、^{びーくらす}Bクラス、^{えーくらすひょうしょうしき}Aクラス表彰式

12:45 ^{えすくらす}Sクラス大会 ^{たいかいたいきよくしゅうりょう}対局終了、^{ひょうしょうしき}表彰式

■^{たいかいけいしき}大会形式

^{えすくらす}Sクラス ^{すいすしき}スイス式4回戦 ^{かいせん}対局時計使用 ^{はんそくまけ}反則は負け

^{えーくらす}Aクラス ^{そうあたり}総当たり ^{かちすうじゅん}勝ち数順 ^{たいきよくどけいしやう}対局時計使用 ^{はんそくまけ}反則は負け

^{びーしー}B、C、Dクラス ^{でいーくらす}総当たり ^{かちてん}勝3点 ^{まけてん}負1点の ^{ぽいんとせい}ポイント制

^{はんそく}反則は ^{しんばんかくにん}審判確認の上、^{うえ}一手前 ^{いってまえ}から ^{さしなをし}指し直し

はじめと^{おわり}終わりにあいさつをし、^{まなよく}マナー良く ^{たいきよく}対局 ^{おこな}を行いましょう。

■^{ひょうしょう}表彰

^{ゆうしょう}優勝、^{じゅんゆうしょう}準優勝、^{かんとうしょう}敢闘賞に^{しょうじやう}賞状。参加者全員に^{さんかしやぜんいん}参加賞^{さんかしやう}。

＜Sクラスのルール＞

スイス式トーナメント4回戦です。

回戦ごとにいっせいに対局開始します。

(※スイス式のくわしいルールはインターネットなどで調べてください)

対局時計を使い、持ち時間10分、切れたら20秒以内に指します。

投了、時間切れ、反則(二歩や王手放置など)があった場合に勝敗が

決まります。千日手は指し直し、入玉の場合は27点の宣言法を使用します。

そのほかは審判の裁定にしたがってください。

※欠席者がいた場合は、不戦勝として扱います。

＜表彰＞

スイス式のルールで順位が決定します。

なるべく同じ成績の人同士で対局していきます。16名で4回戦おこなうため、

全勝者が優勝となります。

2位はスイス式のルールによって決まります。(3勝1敗が複数人です)

＜Aクラスのルール＞

たいきよくしゅうりょうじかん そうあたりせん おこないます
対局終了時間まで、総当たり戦を行います。

いっかいせん いっせいに こま ならべてしんぱん あいず まちましよう
一回戦はみんなで一斉にはじめます。駒を並べて審判の合図を待ちましょう。

にかいせん なまえ よばれる たいきよくひょう うけとってあいて いっしょ
二回戦からは、名前を呼ばれるので、対局表を受け取って相手と一緒に

あいて せき いどう たいきよく
空いている席に移動して対局をはじめてください。

たいきよくどけい しょう もちじかん 10ふん きれまけ
対局時計を使用します。持ち時間は10分の切れ負けです。

にふ はんそく じかんぎれ まけ
二歩などの反則、時間切れは負けとなります。

せんにちて ひきわけ あいにゆうぎよく しんぱん しょうはい ひきわけ ぞっこう はんてい
千日手は引き分け、相入玉は審判が勝敗・引き分け・続行の判定をします。

ひきわけ しょう
引き分けは0.5勝とします。

まった きんし て はなれたじてん あいて ばん
「待った」は禁止です。手が離れた時点で相手の番となります。

たいきよく おわったらこま ならべなおして あいさつ うけつけ たいきよくひょう
対局が終わったら駒を並べなおして、挨拶をしてから受付に対局表を
もっていきましょう。

わからないことがあったら手をあげて しんぱん さいてい
審判をよび裁定にしたがってください。

＜表彰＞

かちすう
1、勝ち数

かちすう おなじばあい ちよくせつたいきよく けっか
2、勝ち数が同じ場合は直接対局の結果

かちすう おなじ ちよくせつたいきよく ばあい しょうりつ
3、勝ち数が同じで直接対局がない場合は勝率

＜B、Cクラスのルール＞

たいきよくしゅうりょうじかん そうあたりせん おこないます
対局終了時間まで、総当たり戦を行います。

かち3てん まけ1てん ひきわけ2てん けいさん
勝ち3点 負け1点 引き分け2点で計算します。

いっかいせん いっせいに こま ならべてしんぱん あいず まちましよう
一回戦はみんなで一斉にはじめます。駒を並べて審判の合図を待ちましょう。

にかいせん うけつけ なまえ よばれる たいきよくひょう うけとって
二回戦からは、受付で名前を呼ばれるので、対局表を受け取って

あいて いっしょ あいて せき いどう たいきよく
相手と一緒に空いている席に移動して対局をはじめてください。

せんて ごて ふりごま きめます こま ならべた ふ ごまい
先手、後手は「振り駒」で決めます。駒を並べたあと、ひとりが歩を五枚

ふります ふ おおければふったひと せんて きん おおければあいて せんて
振ります。歩が多ければ振った人が先手、と金が多ければ相手が先手です。

はんそくまけ こま うごきかた まちがい きづいた
反則負けはありません。駒の動き方の間違いや二歩に、気づいたときは

まえ さしなおしましよう
その前から指しなおしましょう。

せんにちて ひきわけ あいにゅうぎよく しんぱん しょうはい ひきわけ ぞっこう はんてい
千日手は引き分け、相入玉は審判が勝敗・引き分け・続行の判定をします。

まった きんし て はなれたじてん あいて ばん
「待った」は禁止です。手が離れた時点で相手の番となります。

おうて い うひつよう おうて き つかずおう まけ
「王手」は言う必要はありません。王手に気が付かず王をとられたら負けです。

たいきよく おわったらこま あいさつ うけつけ ほうこく
対局が終わったら駒を並べなおし、挨拶をしてから受付に報告しましょう。

きゅうけい うけつけ きゅうけい たいきよく つたえて
休憩するときは受付で「休憩します」「対局します」と伝えてください。

わからないことがあったら手をあげて 審判をよび 裁定にしたがってください。

＜表彰＞

ポイント順です。どうてん ばあい かちすう おおいひと じょうい
同点の場合は勝ち数が多い人を上位とします。

＜D クラスのルール＞

どうぶつしょうぎは「あいてのライオンをつかまえる」(キャッチ)か、
「じぶんのライオンがあいてのエリアにはいり次の手でとられない」
(トライ)のどちらかで決着します。

対局終了時間まで、総当たり戦を行います。

勝ち3点 負け1点 引き分け2点で計算します。

一回戦はみんなで一斉にはじめます。審判の合図を待ちましょう。

対局が終わったら駒を並べなおし、挨拶をしてから受付に報告しましょう。

次の対局相手がきまったら、空いている席に移動して対局してください。

おなじ人と何回も当たる可能性があります。たくさん対局しましょう。

先手、後手はじゃんけんできめます。じゃんけんで勝った人が先手です。

「待った」は禁止です。手が離れた時点で相手の番となります。

休憩するときは受付で「休憩します」「対局します」と伝えてください。

わからないことがあったら手をあげて審判をよび裁定にしたがってください。

＜表彰＞

ポイント順です。同点の場合は勝ち数が多い人を上位とします。